

# Lista Errata **Dragon**dale

## Capitolo 2: Personaggi

### Pag 56 - Chierico - Preservare Vita

La capacità si attiva al 2° Livello, per cui la tabella avrebbe dovuto riportare:

Livello	PV	Livello	PV
1°	–	4°	20
2°	10	5°	25
3°	15	6°	30

### Pag 68 - Mago - Tiri Salvezza

sono segnati FOR e DES. i **TS** corretti sono **INT** e **SAG**.

#### Tiri Salvezza

FOR	DES	COS	INT	SAG	CAR
			◆	◆	

### Pag 69 - Mago - Recupero Arcano

Nella tabella manca il recupero di 1° Livello:

Livello	Numero Slot
1°	1
2°	1
3°	2
4°	2
5°	3
6°	3

## Capitolo 3: Oggetti e Magia

### Pag 113 - Lista Incantesimi Druido 2° Livello:

Lama Elementale → Arma Elementale

Scurovisione → Vista Magica

### Pag 114 - Lista Incantesimi Stregone 1° Livello:

Rilevare → Rivelare

## Pag 121 - Scudo di Luce

È segnata la tipologia "non morti" che è stata sostituita da "Servi dell'Ombra":

<b>Scudo di Luce</b>	1	1 Creatura	–	Mischia	PA
----------------------	---	------------	---	---------	----

Scegli se guadagnare **+2 Armatura**  
oppure se i Servi dell'Ombra ti attaccano con **Svantaggio**.

## F.A.Q. - Domande Frequenti

### Tiro dei Danni

Al Tiro dei Danni di un attacco con un'arma si somma **SEMPRE** il modificatore utilizzato per il Tiro di Attacco.

Ad esempio uno spadone somma **FOR** ai danni mentre un Arco somma **DES**.

Il post-it del combattimento che fa riferimento al "Combattere con 2 armi" a pag. 27 specifica che al secondo attacco non si somma il modificatore, quindi al primo attacco si somma.

### Incantesimi del Dominio / Incantesimi del Custode

Gli incantesimi aggiuntivi di **Chierici** e **Paladini** non rientrano nel conto degli incantesimi conosciuti, ma per essere lanciati hanno comunque bisogno di uno slot libero del livello adeguato.